# Scrum

## Kurzerklärung

**Scrum** ist ein Rahmenwerk für die Zusammenarbeit in Teams. Die Arbeit wird in kurze, festgelegte Zeitabschnitte aufgeteilt, in denen ein Team gemeinsam an einem nutzbaren Ergebnis arbeitet. Dieses Ergebnis wird regelmäßig überprüft und die weitere Arbeit daran angepasst. Scrum wird besonders häufig in der agilen Softwareentwicklung eingesetzt.

## Einfach erklärt

Stell dir vor, ein Team möchte ein großes Computerspiel entwickeln.

Anstatt zu versuchen, das gesamte Spiel auf einmal fertigzustellen, teilt das Team die Arbeit in kleinere Abschnitte auf. Für jeden Abschnitt wird festgelegt, woran als Nächstes gearbeitet werden soll.

Ein solcher Arbeitsabschnitt heißt bei Scrum **Sprint**. Ein Sprint hat eine feste Länge von höchstens einem Monat. Während des Sprints arbeitet das Team an den ausgewählten Aufgaben und versucht, ein nutzbares Ergebnis zu erstellen.

Dabei wird nicht einfach nur eine Aufgabenliste abgearbeitet. Das Team stimmt sich regelmäßig ab und prüft, ob es seinem gemeinsamen Ziel näherkommt.

Am Ende des Sprints wird das entstandene Ergebnis betrachtet und gemeinsam überlegt, was als Nächstes sinnvoll ist. Außerdem schaut das Team darauf, wie die Zusammenarbeit funktioniert hat und was verbessert werden kann.

Danach beginnt der nächste Sprint. So entwickelt sich das Produkt Schritt für Schritt weiter und kann immer wieder an neue Erkenntnisse und Anforderungen angepasst werden.

## Kurzes Beispiel

Ein Team entwickelt eine Lern-App.

Für den nächsten Sprint nimmt sich das Team vor, eine einfache Anmeldeseite, fünf Übungsaufgaben und eine Anzeige für richtige Antworten zu entwickeln.

Während des Sprints arbeitet das Team gemeinsam an diesen Funktionen und stimmt sich regelmäßig darüber ab, wie weit die Arbeit fortgeschritten ist und ob Probleme aufgetreten sind.

Am Ende des Sprints wird die neue Version gemeinsam angesehen und ausprobiert. Dabei stellt das Team zum Beispiel fest, dass einige Aufgaben noch zu schwer verständlich sind.

Diese Erkenntnis kann bei der weiteren Planung berücksichtigt werden. Im nächsten Sprint können die Aufgaben verbessert und weitere Funktionen entwickelt werden.

**Merke**

**Merke: Scrum organisiert Arbeit in kurzen Sprints. Nach jedem Sprint werden Ergebnis, weitere Planung und Zusammenarbeit überprüft und bei Bedarf angepasst.**

**Achtung**

**Achtung: Scrum bedeutet nicht, dass ohne Planung gearbeitet wird. Planung findet regelmäßig statt, wird aber immer wieder an neue Erkenntnisse und die bisher erzielten Ergebnisse angepasst.**

**Schon gewusst?**

**Schon gewusst? Der Begriff *Scrum* stammt aus dem Rugby. Dort bezeichnet er eine Spielsituation, bei der mehrere Spieler eng zusammenarbeiten. Der Begriff wurde später als Bild für die enge Zusammenarbeit selbstorganisierter Teams verwendet.**

---

# Mehr zu diesem Begriff

## Lernen

- Scrum – Lernartikel **(geplant)**
- Sprint – Lernartikel **(geplant)**
- Zusammenarbeit im Scrum-Team **(geplant)**

## Wissen

- Scrum – fachliche Vertiefung **(geplant)**
- Scrum-Artefakte, Ereignisse und Verantwortlichkeiten **(geplant)**

## Verwandte Begriffe

- Agiles Manifest
- Agile Softwareentwicklung **(geplant)**
- Sprint **(geplant)**
- Product Owner **(geplant)**
- Scrum Master **(geplant)**
- Developers **(geplant)**
- Product Backlog **(geplant)**
- Sprint Backlog **(geplant)**
- Inkrement **(geplant)**
- Daily Scrum **(geplant)**
- Sprint Review **(geplant)**
- Sprint Retrospektive **(geplant)**
- Kanban **(geplant)**

Revision #1
Created 2026-09-09 02:20:08 UTC by Eragonsfeder
Updated 2026-09-09 02:20:12 UTC by Eragonsfeder